NOMBRE: LEIDY DAHIANA SALAZAR CORTES

FICHA: 2469181

FECHA: ABRIL 20 2023

CICLO DE VIDA

El ciclo de vida de Android Studio se refiere al conjunto de estados y eventos que ocurren durante el desarrollo de una aplicación para Android con esta herramienta. A continuación, se describen los estados principales del ciclo de vida de una aplicación de Android:

1. Creación: En este estado, se crea una instancia de la actividad principal y se inicializan sus variables. Este estado ocurre cuando se inicia la aplicación por primera vez o cuando se vuelve a ella después de haber sido destruida.

2. Inicio: En este estado, la actividad está visible para el usuario, pero aún no es completamente interactiva. Este estado ocurre después de que la actividad se ha creado y antes de que se vuelva a la vista del usuario.

3. Resumen: En este estado, la actividad está visible y es completamente interactiva. Este estado ocurre después de que la actividad se ha iniciado y antes de que se vuelva a pausar.

4. Pausa: En este estado, la actividad está visible pero ya no es interactiva. Este estado ocurre cuando otra actividad se superpone a la actual.

5. Detención: En este estado, la actividad ya no es visible para el usuario. Este estado ocurre cuando el usuario navega a otra actividad o cuando se destruye la actividad actual.

6. Destrucción: En este estado, la actividad se elimina de la memoria. Este estado ocurre cuando el usuario sale de la aplicación o cuando la actividad se destruye por alguna otra razón.

Durante el ciclo de vida de una actividad, se pueden producir varios eventos que permiten que la actividad responda a las acciones del usuario o del sistema. Algunos de estos eventos incluyen

* onCreate()
* onStart()
* onResume()
* onPause()
* onStop()
* onDestroy()